

Plán podpory digitální gramotnosti – školní rok 2026/2027

V tomto školním roce navazujeme na rozvoj digitálních dovedností žáků s cílem, aby technologie nevnímali jen jako zábavu nebo pasivní konzumaci obsahu, ale jako smysluplný a bezpečný nástroj pro učení i běžný život.

Při výuce informatiky i v ostatních předmětech stavíme na propojení praktických dovedností a kritického uvažování. Zvláštní důraz stavíme na bezpečnost v online prostředí, ochranu soukromí a mediální gramotnost – žáky vedeme k ověřování zdrojů informací a rozpoznávání rizik na síti.

V oblasti logiky a informatiky rozvíjíme algoritmické myšlení nejenom na počítačích (např. v prostředí Scratch), ale také pomocí tzv. unplugged aktivit bez obrazovek. Dále podporujeme tvořivost žáků při práci s grafikou, tvorbě prezentací a týmových projektů tak, aby techniku přirozeně využívali i napříč ostatními předměty.

Součástí naší práce je také zapojování žáků do soutěží a celostátních výzev, které ověřují jejich znalosti i logické uvažování v praxi.

Harmonogram soutěží a akcí pro školní rok 2026/2027:

Soutěž / Akce	Ročníky	Termín	Garant
Kybersoutěž (bezpečnost na síti)	5.–9. tř.	9–10/2026	Schi, Wag
Logická olympiáda (logické uvažování)	1.–9. tř.	10/2026 (reg. do 30. 9.)	Schi
IT-SLOT (všeobecný IT přehled)	8.–9. tř.	10/2026	Wag
Olympiáda mediální gramotnosti	5.–9. tř.	10–11/2026	Schi, Wag
Bobřík informatiky (informatické myšlení)	4.–9. tř.	11/2026	Hrb, Schi, Wag
Bajťík (tvořivá práce s IT)	4.–9. tř.	04–05/2027	Hrb, Schi, Wag

V Březové, dne 25. 9. 2026

Mgr. Lucie Schindlerová